Ejercicio 14

FASE DE ANALISIS

1) void setup()para iniciar el programa

2) para el Tamaño de la ventana

size(400, 200);

3) para Definir los catetos del triángulo rectángulo

float catetoA = 3;

float catetoB = 4;

4) para Calcular la hipotenusa usando el teorema de Pitágoras

float hipotenusa = sqrt(pow(catetoA, 2) + pow(catetoB, 2));

5) para Mostrar el resultado en la consola de Processing

println("La hipotenusa del triángulo rectángulo es:", hipotenusa);

FASE DE DISEÑO

|  |
| --- |
| void setup() {  // Tamaño de la ventana  size(400, 200);    // Definir los catetos del triángulo rectángulo  float catetoA = 3;  float catetoB = 4;    // Calcular la hipotenusa usando el teorema de Pitágoras  float hipotenusa = sqrt(pow(catetoA, 2) + pow(catetoB, 2));    // Mostrar el resultado en la consola de Processing  println("La hipotenusa del triángulo rectángulo es:", hipotenusa);  }  void draw() {  // No es necesario dibujar nada en este caso  } |